

OBJECTIF

Intégrer toutes les habiletés de rugby dans un match compétitif de flag rugby.

CONFIGURATION DE JEU

Espace nécessaire 30 x 40 mètres
Équipement nécessaire Cônes, ballons de rugby, ceintures de flag
Temps suggéré 15-20 minutes (demies de 7 à 10 min)
Taille du groupe Deux équipes de 5 à 7 joueurs

STADES DLTPA (ÂGES/ANNÉES D'ÉCOLE)

SS Âges: 6-8 / Années: 2-3

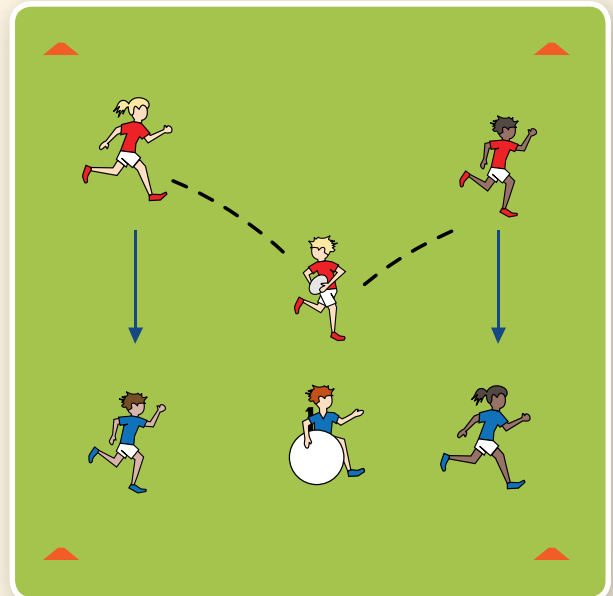
AE Âges: 9-12 / Années: 4-7

HABILITÉS MOTRICES FONDAMENTALES

- Agilité
- Équilibre
- Coordination
- La réception
- Le retrait de flag
- La course
- La passe

RÈGLES DU JEU

- 1 Divisez les joueurs en deux équipes égales et placez-les des deux côtés opposés du terrain.
- 2 Assurez-vous que tous les joueurs portent leur ceinture de flag avec deux flags.
- 3 Permettez seulement l'utilisation des passes latérales/vers l'arrière.
- 4 Tout arrêt de jeu redémarre avec une passe, soit latérale ou vers l'arrière. Ceci comprend lorsque le ballon sort des limites du jeu.
- 5 Lors d'une passe échappée, le ballon va à l'autre équipe.
- 6 Demandez aux joueurs d'appliquer tous les concepts d'attaque et de défense qu'ils ont appris.



MODIFICATIONS

- 1 Au besoin, vous pouvez modifier les règles pour que tous les joueurs aient l'occasion de pratiquer les aptitudes de passe et réception. Par exemple, un essai ne compte pas à moins que tous les coéquipiers aient touché au ballon.

PROGRESSIONS

- 1 Ajoutez des progressions Rookie Rugby comme le concept de hors-jeu, d'avantage, et d'autres concepts avancés. Consultez le Manuel de Rookie Rugby pour plus d'informations sur les progressions de jeu de niveau avancé. Utilisez seulement ces progressions lorsque les joueurs ont compris et ont maîtrisé les bases du flag rugby.

VALIDATION ET CORRECTION

- 1 Si les joueurs ne comprennent pas le jeu ou s'ils n'arrivent pas à exécuter différentes habiletés, utilisez la méthode d'encadrement global-réduit-global. Faites le jeu de transition et ensuite passez à une activité organisée axée sur des habiletés particulières à maîtriser. Ensuite, retournez au jeu de transition où les joueurs pourront mettre les nouveaux apprentissages en application. Consultez le Manuel Rookie Rugby pour de plus amples renseignements sur la méthode global-réduit-global.