

OBJECTIF

Apprendre à se connaître et à se familiariser avec le ballon.

CONFIGURATION DE JEU

Espace nécessaire 10 x 10 mètres
Équipement nécessaire Cônes, ballons de rugby
Temps suggéré 5-10 minutes
Taille du groupe N'importe quelle taille

STADES DLTPA (ÂGES/ANNÉES D'ÉCOLE)

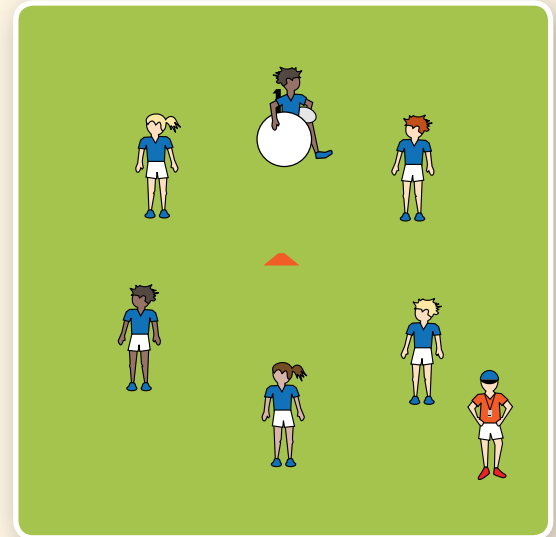
EA Âges: 5-6 / Années: K-1

HABILITÉS MOTRICES FONDAMENTALES

- Équilibre
- Coordination

RÈGLES DU JEU

- 1 Demandez aux joueurs de former un cercle, avec un ballon par joueur. L'entraîneur commence par dire son nom et effectuer une action avec le ballon de rugby.
- 2 Tous les joueurs dans le cercle doivent répéter le nom de l'entraîneur et l'action. Par la suite, un après l'autre, chaque joueur doit dire son nom et choisir une nouvelle action. Le groupe répète ensuite le nom et l'action, comme au premier tour avec l'entraîneur.
- 3 Continuez jusqu'à ce que tout le monde ait eu l'occasion de dire son nom et d'effectuer une action. Essayez de faire en sorte que chaque joueur invente une nouvelle action pour éviter la répétition de mouvements.



MODIFICATIONS

- 1 Un entraîneur peut assigner une action à un joueur qui manqué d'inspiration.

PROGRESSIONS

- 1 Lorsque tous les joueurs ont dit leur nom et choisi une action, testez le groupe en appelant des noms aléatoires et en vérifiant si le groupe peut répéter l'action proposée par ce joueur.

VALIDATION ET CORRECTION

- 1 Il n'y a pas d'habiletés spécifiques à acquérir avec ce jeu. Aidez les joueurs à trouver des actions créatives et assurez-vous de la sécurité de tous pendant l'activité.